Gear es un personaje ficticio, fue creado como un héroe de su ciudad natal que habita en un desierto desolado con ciudades destruidas con estilo posapocalíptico, Gear tiene una misión es y cuidar de un cristal que usaban robots del pasado que son altamente poderosos, con propiedades de energía ilimitada y poder radiactivo. La cara del personaje es una mascara blanca con 4 ojos (dos de cada lado) sin boca pero con el poder de hablar, usa un gorro para protegerse del sol acompañado con un traje apocalíptico con un color dominante un 70% color negro, 25% gris y 5% rojo en toda su vestimenta de punta a pies, el personaje usualmente siempre esta erguido pero pocas veces adopta estar un poco inclinado como un poco jorobado (un ejemplo es cuando camina por la ciudad con personas alrededor) tiene una caminata suave y a veces rápida, tiene una actitud muy relajada y en algunas ocasiones puede ser seria.